

REGOLAMENTO TORNEO MEGA PRO MASTER 1000 2022 TC CASELLE

1. Al termine delle iscrizioni, risultano iscritti 20 giocatori che sono stati divisi in 4 gironi da 5 giocatori.
2. Ogni girone sarà strutturato in partite di sola andata al meglio dell'ora* con la regola del NO-AD (Sul 40/40 il game si deciderà con un punto decisivo dove il ribattitore sceglierà il lato di campo da cui rispondere). I giocatori potranno accordarsi liberamente per lo svolgimento degli incontri, rispettando le scadenze indicate. La tariffa per ogni incontro giocato sarà 22€/h. Le palline non sono in dotazione, almeno in partenza, ma la Direzione conserverà alcuni tubi da fornire ai giocatori in caso di necessità. Il vincitore dell'incontro è tenuto a comunicare alla direzione del torneo il punteggio finale.
3. La classifica verrà stilata secondo i seguenti criteri:
 - 3 punti al vincitore con almeno 2 games di scarto
 - 2 punti al vincitore con 1 game di scarto
 - 1 punto al perdente con 1 game di scarto
 - 0 punti al perdente con almeno 2 games di scarto
4. I primi 2 classificati di ogni girone e i 2 migliori terzi si qualificheranno per il tabellone finale ad eliminazione diretta. Gli altri parteciperanno ad un tabellone di consolazione. In caso di parità di punti al termine del girone, per determinare la classifica finale intra ed inter girone, si seguiranno i seguenti criteri:
 - differenza tra games fatti e games subiti
 - vittorie ottenute
 - scontro diretto (per la classifica interna al girone)
 - games fatti
 - sorteggio

5. I tabelloni verranno giocati sempre al meglio dell'ora tranne per le semifinali e finali del torneo principale, che si giocheranno regolarmente 2 set su 3. Le partite di semifinale e finale saranno anche gratuite per i giocatori.

6. I premi per i partecipanti di ciascun torneo saranno così suddivisi:

1° classificato: pizza e birra + incordatura

2° classificato: pizza e birra + tubo di palline

3° classificato: 1h di campo gratuita + aperitivo

4° classificato: tubo di palline + aperitivo

Dal 5° all' 8° classificato: aperitivo

* Al fine di evitare problemi nella determinazione dei risultati, data la formula al meglio dell'ora, s'invita a procedere come indicato di seguito:

- in caso di parità a 10' dal termine dell'ora, si giocherà un tie-break decisivo

- in caso di parità a 5' dal termine, si svolgerà un game finale

- in caso di parità al termine dell'ora, si giocherà sempre un game finale (chiedendo "ospitalità" ai giocatori dell'ora successiva).

Non è possibile concludere un incontro con il pareggio.

7. Per qualsiasi comunicazione e dubbio, contattare Eliseo Calegari, Dario Droetti, Alessandro Grasso e Alessandro Riba.

PERIODO DI SVOLGIMENTO

1^ GIORNATA - Dal 7/12 al 17/12	1 vs 2	3 vs 4	5 riposa
2^ GIORNATA - Dal 18/12 al 30/12	1 vs 4	2 vs 5	3 riposa
3^ GIORNATA - Dal 3/1 al 15/1	1 vs 5	2 vs 3	4 riposa
4^ GIORNATA - Dal 16/1 al 28/1	1 vs 3	4 vs 5	2 riposa
5^ GIORNATA - Dal 29/1 al 9/2	2 vs 4	3 vs 5	1 riposa

RECUPERI - Dal 10/2 al 20/2

OTTAVI DI FINALE - Dal 21/2 al 3/3

QUARTI DI FINALE - Dal 4/3 al 13/3

SEMIFINALI E FINALI - Dal 14/3 al 20/3